

Patch for FUTURE

REGOLAMENTO PATCH FOR FUTURE

Tutto quello che devi sapere sul progetto

1. Soggetti

Patch for Future è un'iniziativa promossa da Symbola - Fondazione per le qualità italiane (www.symbola.net) in collaborazione con la KIP International School (www.kipschool.org), veicolata dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, da un'idea dell'artista italo-persiano Howtan Re (www.howtanre.com).

Chi è Symbola: è una fondazione nata nel 2005 con l'obiettivo di promuovere un nuovo modello di sviluppo orientato alla qualità, in cui si fondono tradizione, territorio, ma anche innovazione tecnologica, ricerca, design. In una sola parola, la *soft economy*: un'economia della qualità in grado di coniugare competitività e valorizzazione del capitale umano, crescita economica e rispetto dell'ambiente e dei diritti umani, produttività e coesione sociale. Un modello di economia e società che l'Italia, approfittando della vetrina dell'Expo 2015, può presentare al mondo.

Chi è KIP International School: è un'organizzazione indipendente che favorisce la collaborazione tra governi nazionali, governi regionali e locali, Sistema delle Nazioni Unite, organizzazioni multilaterali, università, fondazioni e altre organizzazioni pubbliche e private per promuovere la conoscenza, le innovazioni, le politiche, le ricerche-intervento e la formazione in coerenza con gli obiettivi e i valori della Piattaforma del Millennio delle Nazioni Unite. La KIP International School è impegnata a Expo 2015, nella gestione del Padiglione S01, dal titolo *Territori Attraenti per un Mondo Sostenibile* e lancerà ad ottobre 2015 la costituzione del Fondo Mondiale per lo sviluppo territoriale.

2. Premessa

Il 18 settembre 2000, con la Risoluzione 55/2, l'Assemblea Generale delle Nazioni Unite adottava la "Dichiarazione del Millennio" (*Millennium Declaration*), un impegno globale teso a costruire un futuro più equo e prospero, attraverso il raggiungimento di otto obiettivi: 1. sradicare la povertà estrema e la fame; 2. rendere universale l'educazione primaria; 3. promuovere l'eguaglianza di genere e l'*empowerment* delle donne; 4. ridurre la mortalità infantile; 5. migliorare la salute materna; 6. combattere l'AIDS, la malaria e le altre malattie; 7. assicurare la sostenibilità ambientale; 8. sviluppare una partnership globale per lo sviluppo.

Si tratta di obiettivi cruciali ai fini dell'eliminazione del profondo divario esistente tra i Paesi del cosiddetto "Nord" e "Sud" del mondo, il cui programma di attuazione ha impattato e impatterà sul futuro di milioni di persone. Mancano meno di 300 giorni al 31 dicembre 2015, data stabilita dall'Onu per il raggiungimento degli otto ambiziosi obiettivi.

La comunità internazionale ha fatto progressi enormi nel loro raggiungimento, ma permangono ancora varie sfide da affrontare. Nel 2010 è stato centrato l'obiettivo relativo alla povertà, dimezzando la percentuale di persone con reddito inferiore a 1,25 dollari al giorno. Si è dimezzata sempre nel 2010 la percentuale di popolazione senza accesso ad acqua potabile. E ancora, è stato raggiunto l'importante obiettivo di ridurre di due terzi la mortalità infantile, diminuita del 50%, passando dai 12,6 milioni del 1990 ai 6,6 milioni del 2012. Parzialmente raggiunto quello relativo all'ambiente. A fronte di una riduzione delle sostanze climalteranti, ovvero quelle che hanno effetti

PROMOTORI



Stato Officiario al Parlamento



CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

sul buco dell'ozono, calate del 98%, sono aumentate le emissioni globali di diossido di carbonio di oltre il 50% dal 1990 a oggi.

Tra gli obiettivi non centrati quello relativo al raggiungimento della piena scolarizzazione primaria. Un obiettivo fondamentale perché l'istruzione è alla base dello sviluppo e del benessere delle persone.

Perché istruzione è lavoro, emancipazione delle donne, meno lavoro minorile, violenze e delinquenza. Istruzione vuol dire formare donne e uomini capaci di lavorare e produrre ricchezza e, conseguentemente, la modernizzazione, la crescita di una coscienza civile e politica, preconditione necessaria nei processi di democratizzazione.

La revisione degli Obiettivi del Millennio rappresenta quindi un'occasione da non perdere, un progetto a cui tutti noi dobbiamo prestare massima attenzione, in quanto potenziali attori del cambiamento. Alle sfide che ci attendono, alla necessità di mettere in moto tutte le energie possibili per far sì che il futuro sia migliore e alla centralità del tema dell'istruzione per il futuro benessere dei cittadini del mondo che verrà è dedicato il progetto *Patch for Future*.

3. Il progetto *Patch for Future*

Il 2015 sarà un anno che ricorderemo, sia come cittadini italiani – perché da noi a Milano si terrà l'Esposizione Universale – sia come cittadini del mondo – perché si riscriveranno gli obiettivi del Millennio. In questo anno magico Fondazione Symbola in collaborazione con KIP International School ha voluto lanciare il progetto internazionale *Patch for Future*. Un'opera collettiva di immaginazione del futuro, rivolta a coloro che ne saranno protagonisti: i cittadini e in particolare le giovani generazioni di tutto il mondo. Il progetto ha finalità prevalentemente didattiche e si prefigge, attraverso l'arte, di sensibilizzare i cittadini sulla necessità di migliorare il futuro del pianeta partendo dal senso civico di ogni singolo individuo. In sintesi il progetto ha come obiettivi generali:

- Sensibilizzare i cittadini sulle sfide del futuro, sintetizzate negli Obiettivi del Millennio;
- Promuovere la *soft economy* come modello di sviluppo. Un'economia della qualità in grado di coniugare competitività e valorizzazione del capitale umano, crescita economica e rispetto dell'ambiente e dei diritti umani, produttività e coesione sociale;
- Rendere consapevoli le giovani generazioni che i grandi cambiamenti possono partire anche dal singolo individuo;
- Raccontare la scuola come opportunità e privilegio che bisogna tutelare;
- Raccogliere fondi per sostenere progetti di sviluppo territoriale centrati sull'istruzione;
- Realizzare un'opera collettiva che raccolga i sogni delle giovani generazioni e racconti la loro idea di futuro.

Il progetto nasce con un sogno, raccogliere in giro per il mondo su supporti di stoffa (le *patches*, simbolo dell'iniziativa, ovvero quadrati della dimensione di 30x30 cm) idee di futuro.

L'iniziativa, promossa da Fondazione Symbola, sarà lanciata a livello internazionale in Italia nell'ambito della manifestazione Expo 2015 e coinvolgerà nell'anno:

- Tutti i visitatori di Expo 2015 che potranno partecipare realizzando la propria *patch* presso il Padiglione di KIP International School;
- Tutti gli studenti della scuola primaria e secondaria italiana, che potranno partecipare realizzando la propria *patch* nelle modalità descritte dal presente regolamento.

PROMOTORI



Nice - OMI, all'Esposizione

CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

Le *patch* raccolte in questa prima edizione verranno utilizzate per alimentare una campagna di raccolta fondi destinata a realizzare un progetto di sviluppo territoriale centrato sull'istruzione, individuato da KIP International School. Una selezione delle *patches* verrà utilizzata dall'artista Howtan Re per realizzare *The Globe*, opera simbolica che sintetizzerà le idee di futuro, contenute nelle *patches*, espresse dai partecipanti.

4. Come si partecipa?

Partecipare è facile. Basta seguire pochi passi:

- 1- **Prima di tutto l'iscrizione:** per partecipare l'insegnante deve iscrivere la classe entro il 1° maggio, data di apertura dell'Esposizione Universale, sul sito www.patchforfuture.com. Per "Partecipante" si intende la classe iscritta. Al momento dell'iscrizione verrà richiesto di espletare facili procedure nel rispetto delle norme sulla privacy e sulla cessione dei diritti d'autore; a quel punto verrà assegnato alla classe un codice identificativo da conservare. L'iscrizione è della classe, mentre le *patches* sono realizzate da ogni singolo studente appartenente alla classe iscritta. I lavori prodotti da ogni singolo studente nell'ambito della classe iscritta al progetto *Patch for Future* sono intesi come "prodotto della classe partecipante".
- 2- **Ogni studente realizza la sua *patch*:** effettuata l'iscrizione della classe, gli studenti devono procurarsi uno scampolo di stoffa (*patch*) delle dimensioni di 30x30 cm, a tinta unita, del colore che preferiscono. Lì potranno liberamente disegnare, ricamare, scrivere pensieri sui temi sintetizzati negli 8 Obiettivi del Millennio. Ogni studente dovrà comunicare con la sua *patch* la propria idea di futuro. Una volta realizzati i lavori, l'insegnante dovrà posizionare ogni *patch* su un foglio bianco e fotografarla.
- 3- **Inserire le foto delle *patches* sul sito:** entro il 25 maggio 2015 l'insegnante deve accedere al sito www.patchforfuture.com nella sezione riservata, inserendo il codice identificativo ottenuto al momento dell'iscrizione della classe, e seguire le istruzioni per il caricamento delle foto.
Ci siamo quasi, mancano solo due passaggi: scrivere sul retro della *patch* il numero identificativo di ogni singolo lavoro e, infine, il nostro ritiro delle *patches* presso le scuole.
- 4- **Fare attenzione a questo passaggio:** per permettere l'identificazione delle singole *patches*, è necessario scrivere sul retro del pezzo di stoffa il numero progressivo che viene abbinato alle foto delle *patches* al momento dell'inserimento nel sito. Sbagliare questo passaggio vuol dire essere esclusi dall'iniziativa.
- 5- **Veniamo noi a ritirare le vostre *patches*:** dal 27 maggio al 3 giugno passeremo noi a ritirare le *patches* presso le scuole. L'insegnante dovrà solo inserire tutte le *patches* della sua classe dentro una busta sulla quale dovrà scrivere il codice di riferimento ottenuto al momento della iscrizione della classe e consegnare la busta alla segreteria della propria scuola per il ritiro entro il 26 maggio.

PROMOTORI



Non Official Participant



CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

5. Cosa ci facciamo con tutte queste *patches*?

Con le *patches* faremo due cose:

- 1- Verranno posizionate dentro un contenitore di cartone riciclato con il logo *Patch for Future* e certificate da Fondazione Symbola, KIP International School e dall'artista Howtan Re quali pezzi unici utilizzati per la realizzazione dell'opera *The Globe*. Le *patches* certificate verranno offerte online, sul sito www.patchforfuture.com, a tutti coloro che vorranno partecipare alla campagna di raccolta fondi "Adotta una Patch".

Il ricavato della campagna verrà utilizzato per:

- a. realizzare un progetto di sviluppo locale centrato sull'istruzione, che entro ottobre sarà identificato da KIP International School;
 - b. premiare le scuole di appartenenza dei tre studenti che avranno presentato i lavori migliori.
- 2- Le *patches* verranno inoltre utilizzate dall'artista Howtan Re per realizzare *The Globe*, un'opera rappresentante il mondo del futuro. Tutte le *patches* realizzate dagli studenti verranno visualizzate all'interno di monitor collocati nel cuore dell'opera. *The Globe* sarà inaugurata nell'ambito dell'evento internazionale di lancio del Fondo Mondiale per lo sviluppo territoriale. L'evento è programmato per i giorni 22, 23 e 24 Ottobre e coinvolgerà rappresentanti dei governi, delle organizzazioni internazionali, delle reti internazionali di esperienze di sviluppo territoriale, delle associazioni e del settore privato.

6. Dove si svolge?

Il progetto si svilupperà:

ONLINE

- 1- sul sito www.patchforfuture.com che rappresenta la principale piattaforma di comunicazione e promozione del progetto. Sul sito sarà possibile vedere, commentare e "adottare" le *patches*, versando il proprio contributo in denaro;
- 2- sul sito di Fondazione Symbola, del MIUR dedicato ad Expo 2015 e sul sito di KIP International School, dove sarà promossa l'iniziativa;

OFFLINE

- 3- nella scuola primaria e secondaria italiana daremo vita ai nostri laboratori di futuro. Lì gli studenti realizzeranno la propria patch.
- 4- nella grande vetrina di Expo 2015 saremo per sei mesi nel Padiglione che la KIP International School gestisce. In questo spazio allestiremo corner informativi e partecipativi.

7. Premio alle migliori *patches*

La valutazione delle tre migliori *patches* è a cura di Fondazione Symbola.

La fondazione esaminerà le *patches* e selezionerà le migliori sulla base di criteri di valutazione quali: attinenza al tema, creatività e originalità. Il giudizio espresso dalla giuria è insindacabile e la stessa non sarà tenuta a motivare la scelta dei vincitori. Le classi degli studenti vincitori verranno invitate all'Expo nella serata conclusiva di lancio del Fondo Mondiale per lo sviluppo territoriale e di presentazione dell'opera *The Globe*.

Le classi di appartenenza degli studenti vincitori verranno invitate a partecipare all'evento di premiazione a Milano, presso il Padiglione KIP International School S01, nella data di ottobre 2015

PROMOTORI



Non Official Participant



CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

che verrà successivamente comunicata. La scuola di appartenenza dello studente vincitore sarà avvisata mediante comunicazione telefonica e/o mediante posta elettronica, entro il 30 settembre 2015 e concorderà con i soggetti promotori le modalità di partecipazione della classe alla consegna del premio ad Expo 2015.

Qualche regola ci vuole

a. Modalità di raccolta e trattamento dei dati personali

I Partecipanti, con l'espletamento delle procedure esplicitate sul sito www.patchforfuture.com, acconsentono al trattamento dei propri dati personali, iscrivono la classe e aderiscono al progetto. Symbola è il titolare del trattamento dei dati personali. Responsabile della raccolta, gestione, trattamento e conservazione dei dati personali potrà essere soggetto terzo incaricato dal titolare. I dati saranno raccolti, gestiti, trattati e conservati in archivi informatici protetti, nel pieno rispetto del "Codice in materia di protezione dei dati personali" (Decreto Legislativo 30 Giugno 2003 n° 196). I dati dei Partecipanti saranno utilizzati in modo lecito e con riservatezza esclusivamente per i fini descritti dal regolamento e dal sito www.patchforfuture.com.

b. Modifiche al regolamento

Qualunque modifica o integrazione che dovrà essere apportata al presente regolamento da parte dei soggetti promotori, sarà portata a conoscenza degli interessati con comunicazione informativa che sarà pubblicata sul sito internet www.patchforfuture.com e sui siti istituzionali dei soggetti promotori. Il sito www.patchforfuture.com e le procedure ivi esplicitate ai fini della partecipazione al progetto, sono parte integrante e sostanziale del presente regolamento.

In ogni caso, eventuali modifiche non determineranno una lesione dei diritti acquisiti dai Partecipanti al progetto.

c. Liberatorie e manleve

I Partecipanti, aderendo al progetto, accettano il presente regolamento e le disposizioni di dettaglio contenute sul sito www.patchforfuture.com. Le singole *patches* prodotte nell'ambito del progetto sono considerate "prodotto scolastico" della classe. Con l'invio delle *patches* le classi partecipanti, attraverso gli insegnanti o i dirigenti responsabili, dichiarano ai soggetti promotori, sotto la propria responsabilità, che le singole *patches* sono opere originali realizzate dagli studenti delle classi, di essere legittimi titolari in proprio di tutti i diritti relativi e/o connessi alle *patches* inviate e di poterne legittimamente disporre. I Partecipanti, attraverso gli insegnanti o i dirigenti responsabili, cedono gratuitamente, ai soggetti promotori, in perpetuo e per tutto il mondo, il diritto di pubblicazione, riproduzione, distribuzione, cessione, esecuzione in pubblico, messa a disposizione, diffusione, comunicazione al pubblico, modificazione ed elaborazione delle singole *patches* sia come opera

PROMOTORI



Non Official Participant



CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

singola che come parte dell'opera collettiva che sarà creata dall'artista Howtan Re, che è espressamente autorizzato dai Partecipanti a selezionare le *patches* e a realizzare l'opera collettiva.

I Partecipanti, inoltre autorizzano i soggetti promotori alla pubblicazione e/o divulgazione e/o sfruttamento in perpetuo e per tutto il mondo, attraverso ogni e qualsiasi forma e modo, delle *patches* realizzate, nessuna esclusa, anche attraverso una piattaforma tecnicamente concepibile e realizzabile o inventata in futuro, nel rispetto della dignità e del decoro dei Partecipanti stessi.

I partecipanti prendono atto ed accettano che le *patches* prodotte saranno offerte ai donatori per realizzare la campagna di raccolta fondi e raggiungere gli obiettivi previsti dal regolamento e, in particolare, per:

- a. realizzare un progetto di sviluppo locale centrato sull'istruzione che entro ottobre sarà identificato da KIP International School;
- b. premiare le scuole di appartenenza dei tre studenti che avranno presentato i lavori migliori.

I Partecipanti prendono atto ed accettano che i soggetti promotori non potranno rispondere a nessun titolo dell'eventuale uso e/o abuso che terzi possano fare dei lavori pubblicati e/o diffusi.

I Partecipanti dichiarano di manlevare e tenere i promotori, i soggetti ad essi collegati o da essi controllati, i loro rappresentanti, dipendenti, nonché qualsiasi partner, indenni da qualsivoglia danno, costo e/o spesa derivanti da o connessi ad eventuali pretese e/o azioni di terzi che si fondino sul fatto che la pubblicazione o la diffusione dei lavori da parte dei soggetti promotori violi qualsivoglia legge applicabile, ovvero sia lesiva di diritti quali, a titolo meramente esemplificativo, diritti d'autore o connessi, di immagine o di altri diritti della personalità quale nome, onore, pudore, ecc.

d. Varie

Responsabilità. I soggetti promotori non si assumono alcuna responsabilità in caso di mancata comunicazione della vincita, dovuta all'indicazione di numero telefonico, e-mail o dati errati da parte dei Partecipanti.

I soggetti promotori declinano ogni responsabilità da ogni o qualsiasi evento che possa pregiudicare il diritto al premio. Inoltre declinano ogni responsabilità e/o costo e/o pretesa di terzi connessa e/o derivante dal progetto e/o dalla mancata fruizione del premio stesso. Conseguentemente i vincitori non potranno avanzare alcun diritto o credito di qualunque natura a titolo di risarcimento danni derivanti dalla mancata fruizione dei premi.

I soggetti promotori non si assumono alcuna responsabilità per il mancato collegamento al sito Internet www.patchforfuture.com per cause non alla stessa imputabili; non si assumono, altresì, responsabilità alcuna per problemi causati dalla configurazione del computer e dalla modalità di connessione alla rete Internet dell'utente. Allo stesso modo i soggetti promotori non saranno in alcun modo responsabili per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, i computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software, la trasmissione e la

PROMOTORI



Non-Official Participant



CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

connessione, il collegamento Internet che possa impedire ai Partecipanti di accedere al sito Internet per partecipare al progetto.

I soggetti promotori non si assumono alcuna responsabilità per problemi di qualunque natura e genere legati alla errata iscrizione e/o inadempimento alle procedure di partecipazione, alla consegna, al trasporto, al deposito, all'usura delle *patches* che impediscano ai Partecipanti la partecipazione al progetto.

La partecipazione al progetto comporta l'espressa accettazione del presente regolamento in ogni sua parte, nonché delle norme di dettaglio contenute sul sito www.patchforfuture.com.

PER SAPERNE DI PIÙ

www.patchforfuture.com

Contatti, per info:

mail: info@patchforfuture.com

cell.+39 3913511128

PROMOTORI



non-Official Participant

CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E LA
PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E
RICERCA

Patch FUTURE

Gentile Docente,

Patch for Future è un'iniziativa promossa da Symbola - Fondazione per le qualità italiane (www.symbola.net) in collaborazione con la KIP International School (www.kipschool.org), veicolata dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, da un'idea dell'artista italo-persiano Howtan Re (www.howtanre.com).

L'iniziativa ha l'obiettivo di promuovere presso la scuola primaria e secondaria italiana i temi cardine della Risoluzione 55/2, adottata nel 2000 dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite, "Dichiarazione del Millennio": un impegno globale teso a costruire un futuro più equo e prospero. Proprio quest'anno verrà stilato un primo bilancio sulle attività svolte sin qui e i governi lavoreranno insieme per aggiornare obiettivi e azioni utili a costruire le radici di un futuro migliore.

L'idea che Fondazione Symbola propone con *Patch for Future* è quella di coinvolgere le scuole dell'obbligo italiane nella realizzazione di un'opera collettiva dedicata al futuro.

L'opera sarà realizzata grazie al contributo di migliaia di studenti italiani, ciascuno dei quali dovrà scrivere o disegnare su uno scampolo di stoffa – delle dimensioni 30x30 cm (*patches*) – pensieri e idee legate agli Obiettivi del Millennio, ma più in generale la propria idea di futuro: da qui il nome della campagna *Patch for Future*.

Tutti possono prendere parte al progetto e tutti saranno protagonisti di questa grande opera. Partecipare è semplice. Basta segnalare la propria adesione sul sito www.patchforfuture.com dal 1° maggio 2015 e realizzare l'opera entro il 25 maggio 2015. Sarà nostra cura ritirare le *patches* presso le scuole entro il 3 giugno 2015.

Le *patches* raccolte saranno utilizzate da Howtan Re per realizzare *The Globe*, opera che rappresenterà simbolicamente il mondo del futuro, e per alimentare una grande campagna di raccolta fondi, "Adotta una Patch", attivata attraverso l'offerta delle *patches* ai donatori sul portale www.patchforfuture.com. Il ricavato verrà utilizzato per la realizzazione di un progetto di sviluppo integrato, individuato da KIP International School.

L'opera e il progetto destinatario dei fondi raccolti verranno presentati a ottobre, nell'ambito dell'Expo 2015, in un evento internazionale finalizzato al lancio del Fondo Mondiale per lo sviluppo territoriale. Evento che coinvolgerà Fondazione Symbola e rappresentanti dei governi, delle organizzazioni internazionali, delle reti internazionali di esperienze di sviluppo territoriale, delle associazioni e del settore privato.

Troverà maggiori informazioni sull'iniziativa nel regolamento allegato e sul sito web www.patchforfuture.com.

Un cordiale saluto,

Domenico Sturabotti
Direttore
Fondazione Symbola

PROMOTORI



Non Official Participant



FONDAZIONE PER LE QUALITÀ ITALIANE

CON IL SUPPORTO DI

DIREZIONE GENERALE PER LO STUDENTE, L'INTEGRAZIONE E I
PARTECIPAZIONE - MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ
RICERCA