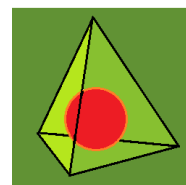


TETRAPYRAMIS ©



di
Alberto Fabris

organizza il

3° CAMPIONATO STUDENTESCO DI GIOCHI LOGICI INDIVIDUALE E A SQUADRE

per l'A. S. 2015/16

rivolto agli studenti della **Scuola Primaria, Media Inferiore e Superiore**

Obiettivi didattici

- potenziare il pensiero logico
- sviluppare il pensiero laterale
- allenare la competenza collaborativa
- ottimizzare la gestione del tempo
- diffondere la cultura dei giochi logici quale strumento mentale scientifico

La manifestazione prevede 2 fasi separate:

1ª fase: eliminatorie provinciali (1° ottobre 2015 – 29 febbraio 2016) durante le quali verranno selezionati i migliori partecipanti per categoria.

2ª fase: finale nazionale a Modena (sabato 2 aprile 2016, in occasione dell'evento "**Play and the City**").

Tipologia delle gare

- **Individuali:** primarie (4° e 5° anno), medie inferiori, biennio e triennio superiori.
- **A squadre:** medie inferiori, biennio e triennio superiori.

Iscrizioni

- **4 Euro** per concorrente per ogni singola gara (ad es. chi partecipa sia alla gara individuale che a quella a squadre verserà 8 Euro).
- Le quote d'iscrizione vanno raccolte da ciascun istituto scolastico e inviate al conto corrente:

CASSA DI RISPARMIO DEL VENETO

Intestato a: Alberto Fabris

IBAN: IT97 F062 2561 6281 0000 0007 604

Causale: Iscrizione al Campionato Studentesco di Giochi Logici 2015/16

- La documentazione dell'avvenuto pagamento andrà inviata all'indirizzo e-mail alberto.fa03@libero.it entro 15 giorni prima della data di svolgimento delle gare. Le prove cartacee verranno inviate alla scuola via posta tradizionale solamente a documentazione avvenuta.

Condizioni generali

- Ciascun istituto scolastico dovrà preparare la lista dei partecipanti compilando il foglio Excel (*Modulo iscrizioni campionato giochi logici.xls*) fornito in allegato.
- Tale lista andrà inviata entro i termini prestabiliti all'indirizzo e-mail: alberto.fa03@libero.it
- Le fotocopie delle prove verranno fornite dall'organizzazione TETRAPHYRAMIS.

Modalità di svolgimento delle gare

- Tempo di svolgimento delle gare: **60** minuti per quelle **individuali**, **75** minuti per quelle **a squadre**.
- Le squadre dovranno essere composte al massimo **da 4 studenti ciascuna**, tutti obbligatoriamente appartenenti alla stessa scuola e alla stessa categoria, senza distinzioni di classe o età.
- **Ogni scuola può partecipare con un numero illimitato di concorrenti individuali e di squadre.**
- Per maggiori informazioni si consultino i regolamenti specifici, anch'essi forniti in allegato.
- Per partecipare è sufficiente essere muniti di **matita e gomma da cancellare**.

Numero di giochi (di varia tipologia e difficoltà):

- gare individuali: 12 (primarie), 14 (le altre categorie)
- gare a squadre: 16

In allegato esempi e regolamenti delle gare.

Caratteristiche dei giochi a squadre

- I giochi sono tutti **interconnessi** tra loro, non è cioè possibile risolvere un gioco singolarmente senza risolverne anche alcuni altri.
- Questo tipo di giochi implica un'elevata competenza da parte degli studenti nell'organizzarsi e collaborare tra di loro.

Classifiche

- Le classifiche provinciali verranno comunicate ca. una settimana dopo la disputa della corrispondente gara e inviate per via telematica ai referenti scolastici.
- I migliori classificati di ogni categoria potranno partecipare alla finale nazionale in programma a Modena sabato 2 aprile 2016 in occasione dell'evento "Play and the City".
- Il criterio di scelta si baserà, oltre che sul punteggio ottenuto, anche sul numero di partecipanti di ogni singola provincia (in pratica, le province che parteciperanno con più giocatori avranno un numero maggiore di finalisti).

Date di svolgimento

- Data e orario delle gare verranno concordate con le singole scuole che ospiteranno la manifestazione a livello provinciale.
- È consigliabile disputare prima le gare individuali e subito dopo quelle a squadre.

Per qualsiasi informazione si prega di contattare via mail l'Ing. Alberto Fabris (alberto.fa03@libero.it) oppure visitare il sito di riferimento www.puzzlefountain.com.